

Índice de Contenidos

Prólogo

Ricardo Mendoza González, Instituto Tecnológico de Aguascalientes (México) 9

Aplicación de las TIC para mejorar la Accesibilidad

Independencia deportiva: prototipo inteligente para atletas con discapacidad visual <i>Cecilia Guadalupe De León Robles, Rafael Morales Gamboa y Josué Morales</i>	17
VisionLink: Prototipo de una aplicación móvil para la accesibilidad de máquinas expendedoras para personas con discapacidad visual <i>José Jaen, Nicolás Acosta y Rafael Vejarano</i>	21
AccesaYa!: Aplicación Web para la geolocalización de estacionamientos y baños para discapacitados con movilidad reducida <i>Dylan Gonzalez, Elizabeth Hernandez y Elibeth Pérez</i>	25
Analysis of commercial applications focused on Autism Spectrum Disorder <i>Moisés Hernández Cuevas, Viviana Yarel Rosales Morales y Maykol José Cuéllar Sánchez</i>	33
Taxonomía y procedimiento OSINT en RRSS <i>Víctor Pablo Prado Sánchez y José Javier Martínez Herraiz</i>	41
Integración de pruebas de accesibilidad en el proceso de desarrollo de software: Mapeo Sistemático De Literatura <i>Guadalupe Isabel Bello Castañares y Juan Carlos Pérez Arriaga</i>	45
Diseño de un plan de auditoría sobre accesibilidad web en organismos públicos y su posterior aplicación práctica <i>Elena Rijo García, Inés López Baldominos y Vera Pospelova</i>	54
Sistemas de Apoyo para Corredores con Discapacidad Visual: Aproximación Inicial a la Literatura <i>Luis Pablo Reyes Fernández, Gerardo Contreras Vega, Juan Carlos Pérez Arriaga y Ricardo Mendoza González</i>	62
El futuro de la accesibilidad digital de los consistorios. Madurez y aprovechamiento <i>Francisco Vicente Poza</i>	70
Web Accessibility of the Universities at the Central African Monetary y Economic Community (CEMAC) <i>Pastor Nso-Mangue y Sergio Luján-Mora</i>	78

Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial

Strategies implemented by women entrepreneurs in digital businesses to influence online consumer behavior <i>Jovanna Nathalie Cervantes Guzmán</i>	87
---	----

“Smart Industry”: hacia la identificación de retos de ciberseguridad <i>Ricardo Emmanuel Reyes Acosta, Carlos Domínguez, Miguel Ortiz, Mario Rodríguez y Ricardo Mendoza</i>	97
Impacto de la tecnología blockchain en la gobernanza de redes sociales: un mapeo sistemático de la literatura <i>Joaquín Cerviño y Hernán Merlino</i>	102
Prototipo para la detección de la proteinuria con el internet de las cosas <i>María Magdalena Becerra López, Fernando Robles Casillas, Javier Mascorro Pantoja, Caritina Ávila López, David Rosas Vara, Kevin Brian Macías Duron, Dulce Madrigal Reyes, Marco Aurelio García Ochoa y Edgar Armando Díaz Casillas</i>	110
Avances en el desarrollo de un prototipo de laboratorio remoto para interferencia y difracción de la luz <i>Camila Muñoz, Graciela Serrano, Daniela Mauceri, Ignacio Noguerol, Javier García, Silvia Clavijo y Ignacio Idoyaga</i>	118
Comparación de estrategias de machine learning para la clasificación de fallas en un sistema de manufactura <i>Abner Birzabith Montejano Leija, Elvia Ruiz Beltran, Jorge Luis Orozco Mora y Jorge Octavio Valdés Valadez</i>	125
Aplicación móvil con accesibilidad e Internet de las Cosas para Monitorear una Planta de Tratamiento Biológica de Aguas Residuales <i>Fernando Robles, María Magdalena Becerra, Caritina Ávila, Javier Mascorro, David Rosas, Luis Roberto Waybell, Luis Fernando Jasso y Juan Manuel González</i>	129
Proposta de um sistema especialista para avaliação de conhecimento e sugestão de treinamento corporativo com redes bayesianas <i>Damiana Nascimento y Ismar Frango</i>	137
Análisis de bases de datos públicas del sector salud para la toma de decisiones mediante Inteligencia Artificial <i>Agustín Grajales Castillo, Raul C. Rosas, ArieH Roldan Mercado Sesma, Felipe Orozco Luna y Luis Antonio Medellín Serna</i>	145
Factores que influyen en la actitud frente al phishing <i>Alberto Larena Luengo, José Javier Martínez Herraiz y José Amelio Medina Merodio</i>	153
Desarrollo de un generador de fichas docentes usando sistemas de inteligencia artificial <i>Antonio Sarasa Cabezuelo</i>	161
Factores que influyen en la satisfacción laboral de los empleados de las empresas tecnológicas <i>Carla Civantos Martos y Jose Amellio Medina Merodio</i>	169
Desarrollo de aplicación web para la gestión de tiempos para investigadores <i>Rubén Fernández, Sergio de-la-Mata-Moratilla y Ana Castillo-Martinez</i>	177
Contributions to the improvement of usability in applications for mobile devices <i>Dayssi Espino Picchottito y Eva García Lopez</i>	185

Estudio y propuesta de los factores que facilitan el desarrollo e implementación de un sistema de mantenimiento y gestión de activos en un entorno industrial <i>Rodrigo Oñoro García y José Amelio Medina Merodio</i>	193
Métricas en proyectos ágiles. Caso práctico: Jira cloud <i>Marina García Garrote</i>	201
Digitalización de los procesos en la distribución de producto <i>Ignacio Córdoba Penelas y Jose Amellio Medina Merodio</i>	205
Desarrollo de aplicación reactiva con Spring Boot y Spring Webflux <i>Juan Ignacio Hita Manso y Salvador Otón Tortosa</i>	213
Mantenimiento industrial, trazabilidad y blockchain <i>Jose María de la Torre Antolín y Jose María Gutiérrez Martínez</i>	220
Evaluación de la Experiencia de Usuario y la Sensación de Presencia de una Aplicación de Realidad Virtual para un Museo Interactivo de Ciencia y Tecnología <i>Jairo Avelar Renteria, Huizilopoztli Luna-García, Wilson J. Sarmiento, Sandra Elizabeth Flores, José M. Celaya-Padilla y Hamurabi Gamboa-Rosales</i>	228
Desarrollo de un sistema de reconocimiento del estado de madurez del jitomate (<i>Solanum lycopersicum</i>) <i>Salvador Vazquez Martinez, Adrián Hernández Tejeda y José Eduardo Revilla Galindo</i>	236
Automatización de portafolios de criptomonedas <i>Alejandro Vazquez</i>	244

Aplicación de Tecnologías de la Información y Comunicaciones en la Educación

Potenciando el Aprendizaje en Educación Superior: Estrategias de Mobile Learning para activar a los estudiantes <i>Rubí Estela Morales Salas y Pedro René Rodríguez Pavón</i>	249
Plataforma educativa virtual para la enseñanza de Python: un caso de aplicación <i>Victor Daniel Gil-Vera</i>	257
Análisis social empleando, TIC, estadística e inglés como recurso didáctico para el aprendizaje en el aula <i>Norma Covarrubias y Lidia Caña</i>	261
Huellas de las TIC en la formación del investigador <i>Dilia Monasterio, Marisela Fernández y Thamar Ortigoza</i>	265
Conformación de ambientes inmersivos de aprendizaje para la apropiación de nuevos conocimientos a partir de vivencias educativas dentro de la preparatoria 7 de la Universidad de Guadalajara <i>Luis Gerardo Valle Cervantes y Ernesto Gerardo Castellanos Silva</i>	273
Uso de las TICs en las Universidades de la República Dominicana <i>Raquel Bernardina Perez del Rosario</i>	281

Propuesta para un estudio de campo sobre la brecha entre Universidad y Empresa desde la perspectiva docente <i>Marcelo Ubaldo Lopez Nocera, Maria Florencia Pollo Cattaneo y Francisco Redelico</i>	285
CREATIIIF & ESn3D: Improving Access to University Heritage through the Open y Digital Photo Library of the University of Havana <i>Armando Cartaya, Claudia Valera y Yohannis Martí</i>	289
Usos tecnológicos docentes durante la pandemia. Percepciones de estudiantes de posgrado <i>Mariana Hernández González, Juan Manuel Ramos Quiroz y Francisco Javier Chávez Maciel</i>	297
Implementación de una propuesta de enseñanza semipresencial de Óptica utilizando recursos virtuales <i>Graciela Serrano, Silvia Clavijo y María Daniela Mauzeri</i>	305
Propuesta de Taxonomía aplicada a Asignatura de Grado <i>Bruno Jaime, Cinthia Vegega y Florencia Pollo Cattaneo</i>	309
Influencia de los glitches en el aprendizaje <i>Eparco Blanco Bailón, Héctor del Castillo Fernández y José Amelio Medina Merodio</i>	317
Huellas de las TIC en la formación del investigador <i>Dilia Monasterio, Marisela Fernandez y Thamar Ortigoza</i>	325
Benefits of block programming in creating an apk for children with ADHD <i>Yuldania Maren Bell, Youselín Figueredo Pentón y Walfrido Camué Ortiz</i>	333
ReciVerde: sitio web para la innovación de las 7 Rs del reciclaje en Panamá <i>Evan González, Angela Carrión y Martín Fuentes</i>	341
Aumentar la motivación y el compromiso de los estudiantes a través de un entorno de aprendizaje gamificado <i>Carlos Javier Hellín, Francisco Calles, Adrián Valledor, Hanli Liu, Abdelhamid Tayebi y Josefa Gómez</i>	349
Desarrollo e implementación de herramienta web de gamificación aplicada a la enseñanza <i>Francisco Calles, Carlos Hellín, Adrián Valledor, Hanli Liu, Josefa Gómez, Salvador Otón-Tortosa y Abdelhamid Tayebi</i>	357
Vigilancia representacional de laboratorios remotos de química <i>Gabriel Leonardo Medina, Camila Muñoz, Narciso Verón Rojas y Ignacio Julio Idoyaga</i>	365
Una propuesta de accesibilidad desde las TIC en las asesorías para estudiantes y docentes del Instituto Tecnológico de Aguascalientes, México <i>Paula Castillo Rosales, Ma. Teresa Gómez García, Carlos Roque Torres, Eduardo Isaac Mendoza Del Muro y Lizette Natalya Padilla Soria</i>	373
Adquisición de competencias genéricas, mediante el uso de técnicas de gamificación <i>José A. Medina Merodio, Salvador Otón Tortosa y Rosa Estriégana Valdehita</i>	377